

Manual del MONOPOLIO JURÍDICO AZ

NIVEL 01: Derecho Penal y Procesal Penal
(Juegos para aprender Derecho)



INTRODUCCIÓN:

El Derecho es una disciplina impresionante, pero a la vez compleja, porque regula las conductas de los seres humanos en todas sus formas posibles de normar, por lo que hemos adecuado su aprendizaje a un sistema lúdico y diseñamos el presente **MONOPOLIO JURÍDICO AZ**, con doble finalidad: divertir y enseñar Derecho.

Nivel 01: Derecho Penal y Procesal Penal

I. TABLERO:



II. REGLAS DEL JUEGO:

- 1) Cada jugador elige una ficha de color, que lo representa;
- 2) A cada jugador se le asignará 700 dólares: a) 5 billetes de 100; b) 20 billetes de 10 dólares
- 3) El jugador podrá comprar los siguientes escritos: hábeas corpus, apelación, casación, tutela de derecho. Cada escrito costará 10 dólares;
- 4) El jugador podrá adquirir un Estudio Jurídico que costará 100 dólares;
- 5) Para iniciar el juego se lanza los dados y empieza el de mayor puntaje;
- 6) El recorrido es a la derecha, y el jugador avanza cuantos casilleros igual al número del dado lanzado;
- 7) El jugador sigue las indicaciones de los casilleros, indicado más adelante en la Descripción de los casilleros;
- 8) Gana el jugador que haya obtenido más dinero y estudios jurídicos;
- 9) Los aspectos no regulados serán resueltos por los jugadores por decisión mínima de mayoría.










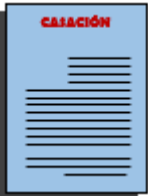

III. MATERIALES:

1. Fichas de jugadores
2. Dados
3. Tarjetas x
4. Tarjetas ?
5. Billeto de \$ 10.00
6. Billeto de \$ 100.00
7. Estudio Jurídico
8. Hábeas Corpus







9. Apelación






10. Casación






11. Tutela de derechos





<p>1. Jugadores:</p> 	<p>2. Dados:</p> 	<p>3. Tarjetas X</p> 
<p>4. Tarjetas ?</p> 	<p>5. Billetes de \$ 10.00</p> 	<p>6. Billetes de \$ 100.00</p> 
<p>7. Estudio Jurídico</p> 	<p>8. Hábeas Corpus</p> 	<p>9. Apelación</p> 
<p>10. Casación</p> 	<p>11. Tutela de Dchos.</p> 	

IV. CASILLEROS DEL TABLERO:


<p>1. Comisaría:</p> 	<p>- Quién caiga en este casillero debe contratar a un abogado (al que tenga un estudio jurídico) y pagarle sus honorarios o irse a prisión un turno</p>
<p>2. Defensor Público</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero obtiene un pase para ser defendido gratuitamente</p>
<p>3. Dólares de 10</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero obtiene un billete de 10 dólares del jugador de la izquierda</p>
<p>4. Dólares de 100</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero obtiene un billete de 100 dólares del jugador de la derecha</p>
<p>5. Escrito (H. C):</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero puede adquirir un escrito (Hábeas Corpus, Apelación, Casación o Tutela de derechos y podrá usarla o venderla a quien la requiera a 50 dólares</p>
<p>6. Estudio Jurídico</p> 	<p>- Quién caiga en este casillero tiene que pagar por consulta \$ 50 al que tenga una ficha de Estudio Jurídico</p>

<p>7. Fiscal</p> <p>FISCAL</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero es requerido por el Fiscal para detención preliminar, prisión preventiva o prisión y mandado a la comisaría</p>
<p>8. Inicio</p> 	<p>- Es el inicio del juego. Aquí se pondrán las fichas de los jugadores al inicio del juego. Empieza quien saca con los dados el mayor número</p>
<p>9. Juez penal</p> <p>Juez Penal</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será juzgado en primera instancia. Para salir de allí el jugador tiene que contratar un abogado a quien tenga un Estudio Jurídico</p>
<p>10. Juez superior</p> <p>Juez Superior</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será juzgado en Apelación. Para salir de allí el jugador tiene que contratar un abogado de quien tenga un Estudio Jurídico</p>
<p>11. Juez supremo</p>  <p>Juez Supremo</p>	<p>- Quien caiga en este casillero será juzgado en Casación. Para salir de allí el jugador tiene que contratar un abogado de quien tenga un Estudio Jurídico</p>

<p>12. Juzgado</p> <p>Juzgado</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será procesado en 1ra. Instancia. Para salir de allí el jugador tiene que contratar un abogado de quien tenga un Estudio Jurídico</p>
<p>13. Letra: ?</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero deberá recoger una carta “?” del tablero y hacer lo que en ella dice o pagar una multa de 10 dólares</p>
<p>14. Letra X</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero deberá recoger una carta “X” del tablero y responder correctamente la pregunta o pagar una multa de 20 dólares</p>
<p>15. Policía</p> <p>POLICÍA</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero se irá a la Comisaría.</p>
<p>16. Prisión</p> <p>Prisión</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero se encontrará en prisión. Para salir de prisión el jugador debe contratar un abogado de un Estudio Jurídico y/o presentar un hábeas corpus</p>
<p>17. Prisión preventiva</p>	<p>- Quien caiga en este casillero se encontrará en Prisión preventiva. Para salir debe contratar un Estudio Jurídico y presentar una Tutela de derechos, o un Hábeas Corpus</p>

	
<p>18. Procuraduría</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será remitido a la Comisaría</p>
<p>19. Sala Superior</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será juzgado en 2da. Instancia. Para salir deberá contratar un Estudio Jurídico y presentar una apelación</p>
<p>20. Sala Suprema</p> 	<p>- Quien caiga en este casillero será juzgado en la Sala Suprema. Para salir deberá contratar un Estudio Jurídico y presentar una casación</p>
<p>21. Tercero Civil</p>	<p>- Quien caiga en este casillero tendrá que pagar una reparación por los daños y perjuicios de 40 dólares</p>

V. TARJETAS:

<p>3. Tarjeta X</p> 	<p>- Estas tarjetas contienen diversas acciones que tiene que realizar el jugador y de no ser cumplidas tendrá que pagar una multa de 10 dólares</p>
<p>4. Tarjeta ?</p>	<p>- Estas tarjetas contienen preguntas sobre Derecho Penal y Procesal Penal y de no ser</p>



respondidas correctamente el jugador tendrá que pagar una multa de 20 dólares